

ENDURANCE REGLEMENTE 2008



Fotograf: ERF Presservice

Dynamite Racing vinnare av Nordic Endurance Challenge 2007

2007	Dynamite Racing
2006	Hagmeim Motor
2005	Team Skjern MC
2004	Br. Hörberg
2003	Team JSB-Skjern MC

Rookie Endurance Challenge

2007	Team MC Doktorn
------	-----------------

ENDURANCE REGLEMENTE 2008

- 1.1 Generellt**
- 1.2 Namn**
- 1.3 Bana**
- 1.4 Funktionär**
- 1.5 Motorcykel**
- 1.6 Team**
- 1.7 Startnummer**
- 1.8 Krav för evenemang som körs under mörker**
- 1.9 Schema**
- 1.10 Start Grid**
- 1.11 Race**
- 1.12 Star procedur**
- 1.13 Stop & Go Procedur**
- 1.14 Beteende under träning och tävling**
- 1.15 Avslut av Race och Resultat**
- 1.16 Förtidigt avslutat Heat**
- 1.17 Omstart av avbrutet Heat**
- 1.18 Efterkontroll**
- 1.19 Poängberäkning**
- 1.20 Safetycar**
- * Paragrafer markerade med * innerhåller förändringar**

ENDURANCE REGLEMENTE 2008

1.1 Generellt

Följande regler gäller som tillägg till NT och SR.

1.2 Namn

Endurance Racing For Fun ®. "ERF"

ERF serien skall ha en koordinator för serien som står arrangörer, tävlande och SVEMO till förfogande med det övergripande ansvaret för serien. Koordinator för ERF är Hans Brånalt.

1.3 Bana

Arrangemanget måste köras på av SVEMO godkänd bana för Roadracing mästerskap.

1.4 Funktionär

1.4.1 Domare och Jury

Tillsätts enligt SR.

1.4.2 Tävlingsledare

Tillsätts av arrangören och skall inneha giltig SVEMO licens.

1.5 Motorcykel *

ERF. Alla fyrtakts MC över 500 cc.

Nordic BOTT 2-cylindriga 4-takt från 748cc till 1247cc

Sportproduktion. 126-250cc 2cyl. 2-takt. 251-650 2cyl. 4-takt. 251-400cc 4cyl. 4-takt

1.5.1 Klasser *

Nordic Endurance Challenge (NEC).

Rookie Endurance Challenge (REC).

Sport Produktion (SP) körs enligt SVEMO:s standard reglemente.

Nordic Batle of the Twins (Nordic BOTT) körs enligt SVEMO:s reglemente.

1.5.2 Ljus och signaler

MCs nummerskyltar skall vara enligt SR

Varje Team skall förse MC:n med egen transponder för tidtagning.

1.5.3 MC Framdrivning

Motorcykeln får bara drivas av sin egen kraft, av förarens muskelkraft eller naturlig gravitation.

1.5.4 Ljud / Ljuddämpare *

Högsta tillåtna ljudnivå är 95 dB(A) mätt vid förbifart för samtliga klasser.

1.5.5 MC-ID CARD *

Alla MC skall ha MC-ID Card. MC-ID Card skall vara utställt på MC:s förare och skall medhavas vid maskinbesiktning.

1.5.6 Max tillåten tankvolym *

Max tillåten tankvolym på MC i ERF är 24 liter.

1.6 Team *

ERF körs i 2 klasser Nordic Endurance Challenge och Rookie Endurance Challenge.

Nordic Endurance Challenge skall ha 42 permanenta platser.

Upp klassning sker efter varje säsong, de 5 sista i NEC. klassas ner till REC-serien för att lämna plats åt de 5 främsta från REC-serien. Dessa team skall senast 31 januari tackat ja till platsen annars övergår den till nästa Team ifrån REC-serien.

ENDURANCE REGLEMENTE 2008

För att det skall anses vara samma Team skall 50% av Teamet bestå samma sammansättning nästa säsong. Det är tillåtet att byta namn på Teamet mellan säsongerna. I det fall ett NEC Team slutar eftersäsongen erbjuds nästa REC Team platsen.

1.6.1 Licens

Förare måste inneha giltig Roadracing licens, lägst B licens. Engångslicens accepteras bara för reservförare.

1.6.2 Team sammansättning

Varje MC körs av ett team på 2 till 3 förare.

Teamet har rätt att under säsongen använda sig av en reservförare till enskilt evenemang.

Reservförare skall anmälas senast vid anmälan vid ankomst till tävling.

När ett Team har använt sig av en reservförare är det denna förare som är reservförare för Teamet innevarande säsong.

1.6.3 Seriemälan *

Serieanmälan gör på ERF:s serieanmälningsedel och skickas till:

Hans Brånalt

Malmövägen 2

331 42 Värnamo

1.6.4 Wild Card *

Team kan ansöka om wild card för enskild deltävling i NEC.

Ansökan görs skriftligen till ERF:s Koordinator. Ansökan och skall vara ERF:s koordinator tillhanda 20 dagar företävling. Anmälan anses inte giltig fören serieavgift och startavgift erlagts.

1.6.5 Antagande av anmälan.

Anmäla antas enligt följande prioritet:

- Team som tagit poäng i serien.
- Serieanmälda team.
- Wild Card.

1.6.6 Startavgift/Serieavgift *

Serieavgift för 2008 är 500 Kr + 6% moms.

Enlig Inbjudan och TL. För respektive tävling.

1.6.7 Återbud.

Återbud skall lämnas till arrangören senast 48 timmar före tävlingens start.

Regler för återbud skall anges i Tilläggsregler för respektive deltävling.

Om återbud ej lämnas äger arrangören rätt att av föraren kräva en avgift på motsvarande startavgiften.

1.6.8 Deltagande i evenemang.

Ett Team anses har deltagit i tävlingen efter att deltagit i minst ett träningspass.

1.7 Startnummer.

Startnummer ansöks hos ERF Koordinator på ERF:s hemsida, www.erf.nu

Eventuell ändring av Teamets namn under säsongen skall godkännas av ERF:s koordinator.

1.8 Krav för evenemang som körs under mörker.

Om ett evenemang körs under mörker gäller FIM:s reglemente för denna paragraf.

1.9 Schema.

1.9.1 Träningsschema/Kvalificering

Deltagande i träning är endast tillåtet efter att MC godkänts vid teknisk besiktning

Om kval tillämpas delas de anmälda Teamen i 2 lika grupper. Kvaltiden är 45 minuter för varje grupp fördelat på förare 1,2,och 3. Ordningen för förarna i Teamet är 1-2-3-R (reserv) enligt anmälan.

Varje förare förses med en armbindel med ordningsnummer i Teamet 1-2-3-R (reserv)

ENDURANCE REGLEMENTE 2008

1.9.2 Kvalificering med 1 grupp

Teamets bästa tid.

1.9.3 Kvalificering med 2 grupper

Teamets samtliga förarens bästa tid läggs samman och delas med Teamet antal förare, Teamets medeltid är kvaltid. För att bli kvalificerad måste varje förare ha kört kvalet.

1.10 Start Grid

Enligt kvalresultat.

1.11 Race

1.11.1 Tillstånd att Starta

Tillstånd att starta har endast team som kvalat in.

1.11.2 Tid/Distans

- Tid. Racet måste minimum vara 4 timmar och maximum 12 timmar.
- Distans. Racet måste minimum vara 400 km och maximum 1200 km.

1.11.3 Race i flera Heat

För race i flera heat, är start griden som följer.

- För första heat: enligt kvalificering.
- För följande heat: enligt den aktuella placeringen.

1.11.4 Körtid

Inbördes ordning som förarna kör är fritt. Ingen förare får köra mer än 2 timmar i ett körpass. Förarbyte får endast ske i Teamet tilldelad depåplats. Om förare överskrider maximerad körtid bestraffas Teamet med 2 minuter Stop an Go.

1.11.5 Förare som kört omkull.

Förare som kört omkull och tagit sig till bandepån måste besöka läkare för tillstånd att fortsätta delta i Racet.

1.11.6 Besträffning under Race

Om bestraffning delas ut under race skall Teamet meddelas om detta.

1.11.7 Depå stops.

Varje Team skall märka ut sin depåplats med startnummer. Justeringar, reparationer och förarbyte är endast tillåtet i respektive teams depåplats.

1.11.8 Stopp på banan

Vid stopp på banan måste föraren omedelbart flytta maskinen i säkerhet så han inte är till hinder för andra förare. Han får reparera maskinen med det han har tillgängligt. Om han vill ta den tillbaka till depån får han skjuta maskinen i färdriktning. För snabbare Access till depån är det tillåtet att ta genvägar. Vid stopp framför depån är det tillåtet att skjuta in maskinen mot färdriktningen genom depåutfarten. Det är tillåtet för förare att ta hjälp av funktionär för att starta maskinen.

1.11.9 Byte av delar.

Det är tillåtet att byta ut delar på maskinen utom ram och motorblock.

1.11.10 Neutralisering av Race.

Tävlingsledaren reservera sig rätten att när som helst skicka ut Safetycar under träning och tävlingen för att neutralisera ett lopp. Reglemente för Safetycar (1.20)

1.11.11 Tankning/Tankdepå *

Tankning får endast ske på särskilt av arrangör anvisat område. En man ur teamet skall stå beredd med eldsläckare för brandbekämpning. Tankpersonal skall ha flamsäkra kläder, handskar och baldaklava.

ENDURANCE REGLEMENTE 2008

Brandsläckaren skall vara kontrollerad och godkänd, godkännandet får ej vara äldre än ett år. Tankutrustning skall vara slutna och så beskaffad att bensinspill undviks. Miljömatta skall användas vid tankning. Tankutrustning och bensindunkar skall vara märkta med Teamets nummer. Varje Team får endast ha bränsle för en tankning i tankdepån.

1.11.11.1 Bränsledepå *

Arrangör skall iordningställa en bränsledepå i anslutning till Tankdepån för Teamen att ställa sitt bränsle i. Tankutrustning får ej fyllas på i Bränsledepån, detta skall göras i Tankdepån.

1.12 Startprocedur

I fall race körs i flera heat används samma procedur i samtliga heat.

- 10 minuter före start öppnas bandepåtfarten för sighting lap.
- 5 minuter före start stängs bandepån. Förare som då inte hunnit ut får starta från bandepå.
- På gridden ställs maskinerna upp diagonalt 45 graders linje med 2 meters lucka vid kanten med motorn avstängd.
- Varje maskin hålls av en assistent.
- Föraren ställer sig på motsatt sida av banan.
- Start sker med ljus eller flagga (Specificeras i TL)
- Start, Förare springer över till sin maskin. Föraren skall själv starta sin maskin, ingen assistans är tillåten.
- Om förare inte kan starta sin maskin kan Tävlingsledaren med hjälp av grön flagga tillåta assistans med att skjuta igång maskinen så snart han bedömer det säkert.

1.13 Stop & Go Procedur.

Förare som får Stop & Go under race skall stanna i Stop & Go area. Maskinen skall stå helt still och stängas av. Var Stop & Go area är beläget skall anges i "TL". Förare måste respektera hastighetsbegränsningen i bandepån (50km/h). Vid överträdelse av hastighetsbegränsning repeteras Stop & Go. Vid en 2:dra överträdelse visas Svart flagg.

Efter att Teamet meddelats, visas Stop skylt med start nummer vid huvudpostering. Har förare inte tagit Stop & Go efter att skylten visats i 3 varv visas Svart flagg. För varje ytterligare varv föraren passerar svartflaggan ökas Stop & Go med 1 minut.

Om mer än en förare har Stop & Go genomförs bestraffningen en i taget baserat på kvalitiden. Snabbaste Team först.

En förare som har Stop & Go får ha en mekaniker till assistans i Stop & Go area.

Det är absolut förbjudet för föraren att stanna i bandepån under Stop & Go, ett stop medför ett nytt Stop & Go.

I det fall arrangören inte har kunnat verkställa Stop & Go före tävlingens slut blir Teamet belagt med ett varvs avdrag.

1.14 Beteende under träning och tävling

- Förare måste respektera flaggsignaler, ljussignaler (om sådana används) och skyltar.
- Förare måste köra på ett sådant sätt att de inte utsätter medtävlande och deltagare för fara.
- Förare måste alltid vara medveten om vad som står i reglementet.
- Om förare har för avsikt att bryta tävlingen skall maskinen parkeras på säkert ställe anvisat av funktionär. Tävlingsledning skall snarast meddelas om Teamets avsikt att bryta tävlingen.
- Om förare får problem med sin maskin, vilket resulterar i att förare bryter träning/tävling skall han parkera maskinen på säkert ställe anvisat av funktionär och inte ta sig med reducerad fart till bandepå.
- Förare som sakta tar sig tillbaka till bandepå skall försäkra sig om att göra det så långt ifrån raceline som möjligt.
- Förare får inte köra eller skjuta maskinen mot färdriktning, varken på bana eller bandepå utan att det sker under övervakning av funktionär.

1.14.1 Bestraffning *

Överträdelse av hastighetsbegränsning i bandepå under träning

2 min. Stop & Go

Överträdelse av hastighetsbegränsning i bandepå under tävling.

2 min. Stop & Go.

Omkörning under gulflagg.

2 min. Stop & Go.

Otillåten omkörning av Safetycar.

4 min. Stop & Go.

Bensinspill och oaktsamhet vid tankning.

2 min. Stop & Go.

Meckande och förarbyte vid tankning.

2 min. Stop & Go.

Överskridande av ljud nivå 95dB(A)

2 min. Stop & Go.

ENDURANCE REGLEMENTE 2008

För upprepade överträdelser av ljudnivån fördubblas Stop & Go tiden, 4-8-16-32 min.
Om en Stop & Go bestraffning ej har kunnat genomföras innan målgång medför det 2 varvs avdrag.

1.15 Avslut av Race och Resultat

1.15.1 Race över distans

För race med angiven distans skall de 10 sista varven räknas ner på tavla vid start och mål.

1.15.2 Race över tid

Om ej klocka finns vid huvudpostering som räknar ner Racetiden skall de sista 10 minuterna räknas ner med tavla.

Målflaggning sker när ledaren fullbordat tiden. När målflaggan visas stängs bandepån med röd flagga eller rött ljus. Det är inte längre tillåtet för förare att lämna bandepån och köra ut på banan. Om ledare ligger nära en varvning av medtävlare skall blåflagg visas i samband med målflaggning.

1.15.3 Målgång

Resultat baseras på ordningen förare passerar mållinjen och antalet fullbordade varv.

För att anses ha gått i mål måste förare passera mållinje på banan, (inte i bandepån).

Mållinje måste passeras senast 4minuter efter vinnaren och föraren måste vara i kontakt med sin maskin.

1.15.4 Resultatlista

Resultatlista skall innehålla följande information.

- Teamets namn
- Startnummer
- Fabrikat på MC
- Antal fullbordade varv
- Anmälare

Resultatet skall även publiceras på "mylaps".

1.16 För tidigt avslutat Heat

1.16.1 Rödflagning av race

Tävlingsledare äger rätt att stoppa tävling på grund av väder och andra orsaker.

1.16.2 Mindre än 3 varv

Om 3 varv eller mindre har genomförts, sker omstart av hela tävlingen för samtliga förare inom 30 minuter från det att tävling stoppats. Alla Team får starta. MC får repareras eller bytas.

Om ej omstart kan tillämpas ogiltigförklaras tävlingen.

1.16.3 Mer än 3 varv

Om fler än 3 varv men mindre än 2/3 av distansen körts tillämpas omstart och tävlingen delas i två heat. Ny startuppställning sker efter aktuellt resultat på varvet innan tävlingen bröts. De sammanlagda tiden från båda heaten avgör placering. Alla Team får starta som inte tidigare meddelat att de brutit tävlingen. Det är inte tillåtet att utföra arbeten på maskinerna. Alla maskiner skall stå i "closed park area", även maskiner som är i depå för tankning, däckbyte eller reparation. Kan inte maskinen flyttas skall den bevakas av funktionär.

Om ej omstart kan tillämpas delas halva poäng ut.

1.16.4 Mer än 2/3

Ett heat som stoppas efter det att den ledande föraren fullbordat minst 2/3 av distansen räknas som genomförd med resultat enligt ställningen förarna emellan då de sista gången passerade mållinjen.

1.17 Omstart av avbrutet Heat

1.17.1 Tid för omstart

ENDURANCE REGLEMENTE 2008

Om omstart sker skall det göras snarast möjlig, förutsatt att banans kondition tillåter det. Så snart förarna återvänt till bandepå skall Tävlingsledaren meddela ny starttid, omstart bör ske inom 30 minuter efter att rödflagg visats.

1.17.2 Ny startuppställning

Ny startuppställning skall presenteras för Teamen innan omstart får ske.

1.18 Efterkontroll

1.18.1 Efterkontroll

Tävlingsledare, Domare och av Svemo utsedd tekniker kan besluta om efterkontroll av MC.

1.19 Poängberäkning

1.19.1 Poäng beräknas eldigt följande:

Poängberäkningen gäller för ERF

Startpoäng:	Start från Gridd 4 poäng
Målpöäng:	Tagit målflagg. Poäng = Racets längd i timmar
Placeringspoäng:	Placering i Race:

1:a 25 poäng	5:a 15 poäng	9:a 11 poäng	13:de 7 poäng	15:de 3 poäng
2:a 20 poäng	6:a 14 poäng	10:a 10 poäng	14:de 6 poäng	16:de 2 poäng
3:a 18 poäng	7:a 13 poäng	11:de 9 poäng	13:de 5 poäng	17:de 1 poäng
4:a 16 poäng	8:a 12 poäng	12:de 8 poäng	14:de 4 poäng	

1.19.2 Poäng för Wild Cad. *

Rookie Endurance Challenge Team som kör på Wild Card i Nordic Endurance Challenge får utöver ordinarie poäng 5 bonuspoäng per tävling. Team som kört på Wild Card i NEC kan inte räkna poäng i REC under samma tävlings helg.

1.20 Safetycar Reglemente

- Bilen skall vara märkt "Safetycar" och ha minst tre blinkande lampor på taket och ett fast grönt ljus bakåt om Safetycar inte fyller de kriterierna skall den förevisas på förarmötet.
- Bilen skall köras av en rutinerad förare samt vara bemannad av en Safetycar observatör som står i ständig kontakt med tävlingsledare / racekontroll.
- Safetycar kommer att vara placerad i slutet av depågatan och ansluta till banan med de blinkande lamporna påslagna. Safetycar skall köras ut på banan omedelbart efter tävlingsledarens order, oavsett var ledande MC befinner sig.
- Så snart ordern är given till Safetycar att gå ut skall alla flaggposterings(inklusive den på startlinjen) visa fast gul flagg och en SC skylt, vilken skall behållas så länge Safetycar är i arbete. Dessa skyltar och flaggor kommer ut i ordning från Start/mål framför Safetycar. Tills det att en förare har åkt in i gulflaggsområdet, kan föraren tävla som vanligt.
- Varje gång Safetycar passerar en flaggpostering skall denna visa rörlig gulflagg så länge fordonet vistas i dess sektor.
- Alla deltagande MC varskodda om Safetycarperioden, skall samlas upp bakom Safetycar och anpassa farten till denna. Omkörning av Safetycar är förbjuden förutom då en MC får signal att passera (grönt ljus, eller handsignal) av observatören och kan fortsätta med reducerad hastighet och under omkörningsförbud ansluta sig till kön bakom Safetycar. Det är upp till varje förare att kontrollera att den gröna tända lampan eller handsignalen gäller just honom. Safetycar arbetar för att få heatets ledare närmast bakom sig. Heatets ledare får inte vid något tillfälle passera Safetycar. Omkörning av någon annan tävlande under Safetycarperioden är förbjuden.
- Om ledande MC går i depå under Safetycar period ersätter Safetycar ledande MC.
- När tävlingsledaren beslutar att ta in Safetycar och heatets ledare finns närmast bakom Safetycar, skall SC skylt och den fasta gula flaggan vid startlinjen dras in och alla flaggposterings skall dra in flaggor och skyltar när sista MC passerar. Samtidigt släcks de blinkande lamporna på Safetycar och den lämnar banan via depåinfarten i slutet på varvet. Safetycar kommer inte att fullfölja helt varv med ljusen släckta.
- En grön svängande flagga kommer att visas på startlinjen och omkörning är förbjuden tills den gröna flaggan passerats.

ENDURANCE REGLEMENTE 2008

- j) Under det att Safetycar är i bruk är det tillåtet för tävlande att köra in i depån, men den tävlande får bara återvända till banan när det visas en grön signal vid depåutfarten. Den visas hela tiden förutom när Safetycar och startfältet passerar depåutfarten eller i slutet av perioden tills sista MC passerat startlinjen under svängande grön flagg. Om ledande MC under Safetycar period väljer att gå i depå, tar Safetycar över ledande MC s plats, oberoende av övriga teams placering och/eller plats på banan. Alla MC som återvänder till banan när Safetycar är i bruk, skall med reducerad hastighet ansluta sig sist i startfältet.
- k) Alla tävlande måste hålla samma fart som Safetycar och MC´n framför dem. Alla skall hålla ett avstånd till fordonet framför dem med mellan 5 och 10 meter.
- l) Vid tidpunkten då Safetycar kör in i depån och fram till dess den svängande gröna flaggan vid startlinjen har passerats, gäller omkörningsförbud. Tävlingsledare kan ålägga straff på den tävlande, team, eller tillverkare som, oavsiktligt eller inte, skaffar sig orättvisa fördelar genom att bryta mot detta reglemente. I händelse av att en tävlande bryter mot detta reglemente för att skapa fördel åt annan förare kan båda bestraffas.

Sponsorer

Svenska Datorsystem AB
Max MC Import AB

www.sdsab.se
www.maxmc.se

Arrangörs Klubbbar

Falkenbergs Motor Klubb

www.falkenbergsmotorklubb.nu

Anderstorp Racing Club

www.arc.nu

Hyllinge Motorsälskap

www.hyllingems.nu

Motorklubben Scandia

www.mkscandia.se

Helsinki Racing Club

www.helrc.com